



# CLOUD-NATIVE

*Unit:*  
*Infrastructure as Code*

*(4) IaC-Ansätze und Tools: Vagrant*



## Urheberrechtshinweise

Diese Folien werden zum Zwecke einer praktikablen und pragmatischen Nutzbarkeit im Rahmen der **CCo 1.0 Lizenz** bereitgestellt.

Sie dürfen die Inhalte also kopieren, verändern, verbreiten, mit eigenen Inhalten mixen, auch zu kommerziellen Zwecken, und ohne um weitere Erlaubnis bitten zu müssen.

Eine Nennung des Autors ist nicht erforderlich (aber natürlich gern gesehen, wenn problemlos möglich).

Diese Folien sind insb. für die Lehre an Hochschulen konzipiert und machen daher vom **§51 UrhG (Zitate)** Gebrauch.

Die CCo Lizenz überträgt sich nicht auf zitierte Quellen. Hier sind bei der Nutzung natürlich die Bedingungen der entsprechenden Quellen zu beachten.

Die Quellenangaben finden sich auf den entsprechenden Folien.





# KAPITEL 7

## Infrastructure as Code



## 7 Infrastructure as Code

### 7.1 Virtualisierung

- Virtualisierung von Hardware-Infrastruktur
- Virtualisierung von Software-Infrastruktur

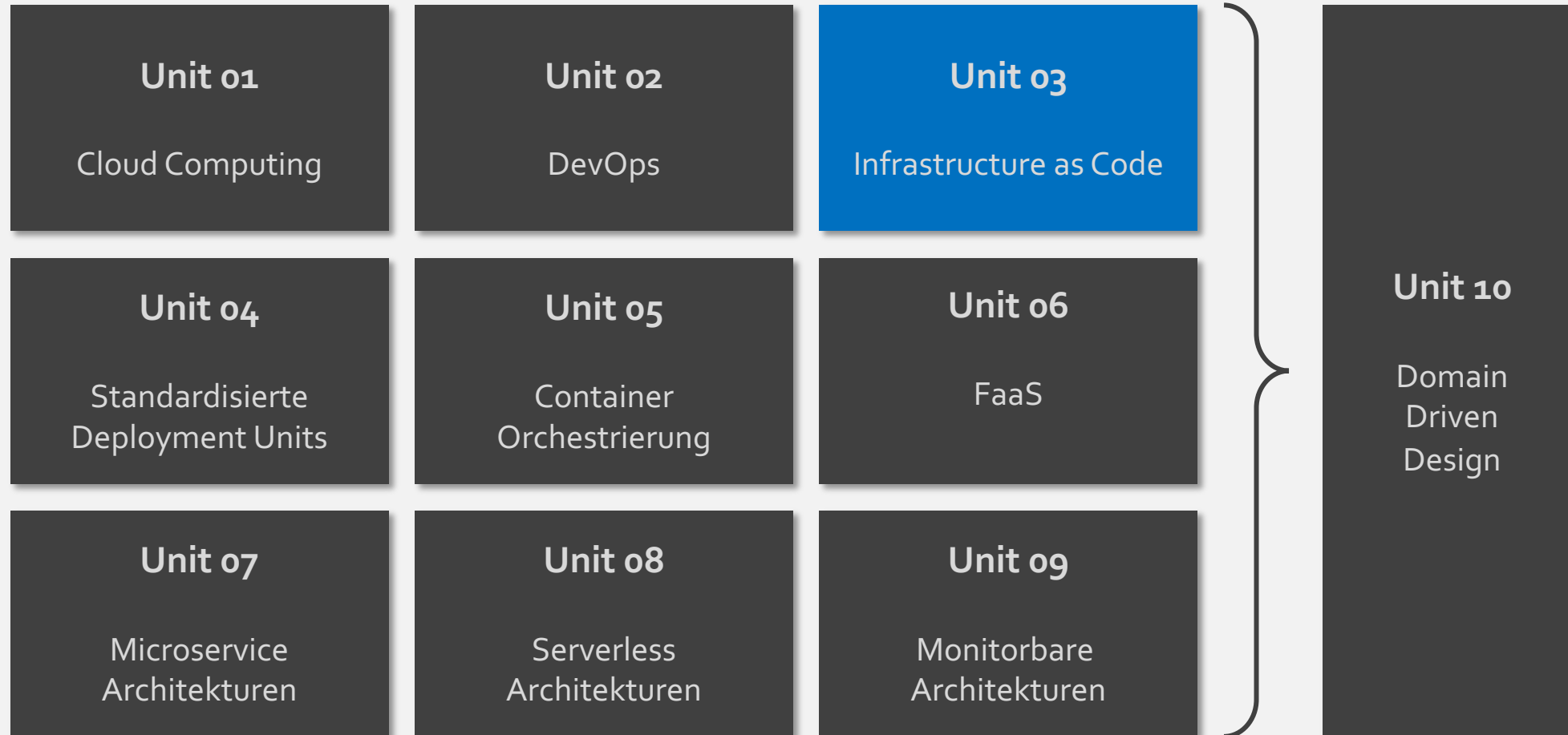
### 7.2 Provisionierung

- Immutable Infrastructure
- Infrastructure as Code
- Provisionierung von lokalen Umgebungen
- Provisionierung von Multi-Host Umgebungen

### 7.3 Zusammenfassung

# INHALTSVERZEICHNIS

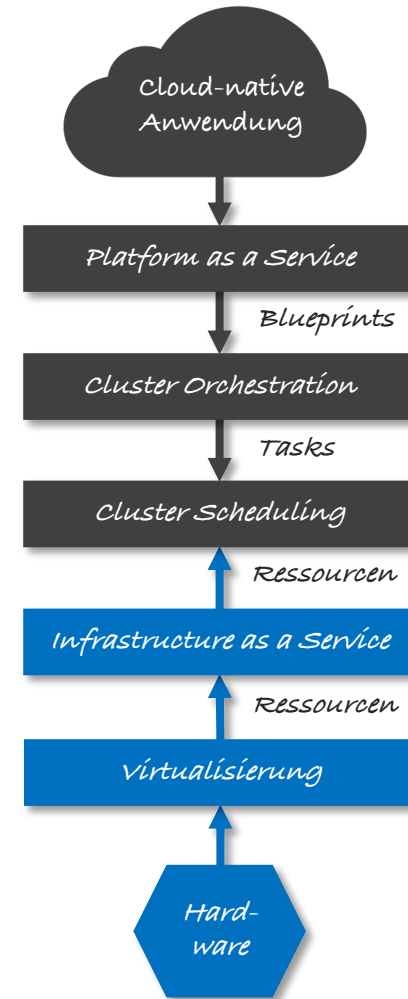
Überblick über Units und Themen dieses Moduls





# INHALTE

- Virtualisierung
- Infrastructure as a Service
- Provisionierung in IaaS-basierte Infrastrukturen
- **Infrastructure as Code**
  - Definition, Ansätze und Methoden
  - Überblick gängiger Provisionierungswerkzeuge
  - **Single VM-Provisioning mittels Vagrant**
  - Multi VM-Provisioning mittels Terraform



# INFRASTRUCTURE AS CODE

*Was ist das?*

Unter Infrastruktur als Code (IaC) versteht man die Verwaltung und Bereitstellung von IT-Ressourcen mittels maschinenlesbarer Definitionsdateien anstelle von physischer Hardwarekonfiguration oder interaktiven Konfigurationstools.

Mittels IaC verwaltete IT-Infrastruktur kann sowohl physische Geräte wie Bare-Metal-Server als auch virtuelle Maschinen und zugehörige Konfigurationsressourcen umfassen.



# WERKZEUGE

Übersicht gängiger Provisionierungswerkzeuge

## Imperativ

Shell Scripting

Shell Abstraktion

## Deklarativ

Zustandsautomaten

Bash  
PowerShell

Ruby  
Perl

Capistrano  
Dockerfile  
Vagrant

CFEngine

Chef  
Saltstack  
Ansible  
Otter

Puppet  
Terraform



# INFRASTRUCTURE AS CODE

## Provisionierungs-Strategien und -Methoden

### Welche Provisionierungs-Strategie wird genutzt?

#### Deklarativer Ansatz

- Der deklarative Provisionierungsansatz definiert den gewünschten Zustand.
- Das System führt aus, was geschehen muss, um diesen gewünschten Zustand zu erreichen.

#### Imperativer Ansatz

- Der imperative Provisionierungsansatz definiert, wie die Infrastruktur geändert werden soll.
- Hierzu werden bestimmte Befehle definiert, die in der richtigen Reihenfolge ausgeführt werden müssen, um im gewünschten Zustand zu enden.

### Wie überträgt man eine Konfiguration auf eine Maschine?

#### Pull Methode

Bei der Pull-Methode zieht die zu konfigurierende Maschine die Konfiguration vom steuernden Provisionierungsmechanismus.

#### Push Methode

Bei der Push Methode überträgt der Provisionierungsmechanismus die anzuwendende Konfiguration auf die zu provisionierende Maschine.

*Hierfür muss auf der zu konfigurierenden Maschine also im Basis Image bereits ein entsprechender Agent installiert sein.*



# INFRASTRUCTURE AS CODE

## Tool-Überblick

Tool	Veröffentlicht	Methode	Ansatz	Geschrieben in	Anmerkungen
<a href="#">CFEngine</a>	Northern.tech 1993	Pull	deklarativ	C	-
<a href="#">Puppet</a>	Puppet 2005	Pull	deklarativ	Ruby	-
<a href="#">Chef</a>	Chef 2009	Pull	deklarativ + imperativ	Ruby	-
<a href="#">Vagrant</a>	HashiCorp 2010	Push	deklarativ + imperativ	Ruby	-
<a href="#">SaltStack</a>	SaltStack 2011	Push + Pull	deklarativ + imperativ	Python	Mittlerweile VMware
<a href="#">Ansible</a>	Red Hat 2012	Push + Pull	deklarativ + imperativ	Python	-
<a href="#">Terraform</a>	HashiCorp 2014	Push	deklarativ	Go	-
<a href="#">Otter</a>	Inedo 2015	Push	deklarativ + imperativ	.NET	Windows!

*Provider-spezifische Ansätze wie AWS CloudFormation oder Heat (OpenStack) sind hier nicht aufgenommen.*

*Diese können im allgemeinen von den hier gezeigten Tools bespielt werden.*

*Die hier gezeigte Liste erhebt ferner keinen Anspruch auf Vollständigkeit.*

# HARDWARE-VIRTUALISIERUNG

*Immutable Architecture am Beispiel von Vagrant und VirtualBox*



Open Source Voll-Virtualisierung  
(Typ-2 ) für Windows, Linux,  
MacOS (x86) und Solaris

**Download:**

<https://www.virtualbox.org>



Shell-basierte Automationssoftware  
für virtuelle Umgebungen auf einem  
Rechner

**Download:**

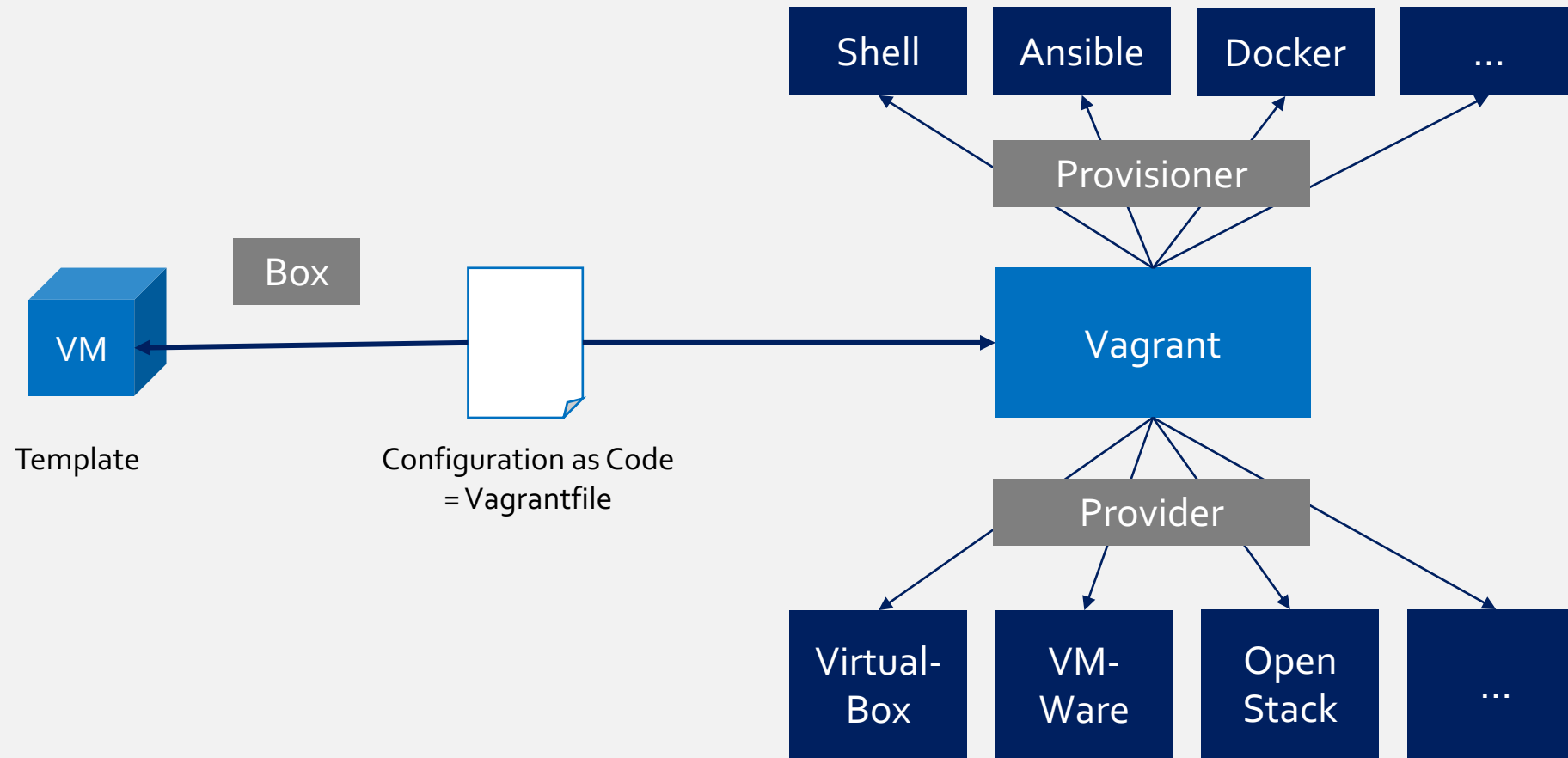
<https://www.vagrantup.com/downloads>

*Diese  
Kombination  
eignet sich gut  
für lokale  
Entwicklungs-  
maschinen.*



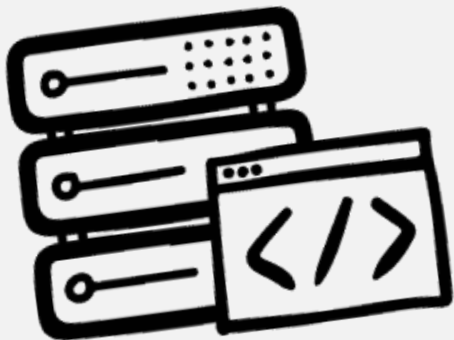
# VAGRANT

## Konzepte



# VAGRANTFILE

Beschreibung einer zu erstellenden Virtuellen Maschine



```
1 # All Vagrant configuration is done below. The "2" in Vagrant.configure
2 # configures the configuration version.
3 Vagrant.configure("2") do |config|
4
5   # Every Vagrant development environment requires a box. You can search for
6   # boxes at https://vagrantcloud.com/search.
7   config.vm.box = "ubuntu/jammy64"
8
9   # Create a forwarded port mapping which allows access to a specific port
10  # within the machine from a port on the host machine
11  config.vm.network "forwarded_port", guest: 80, host: 8888
12
13  # Provider-specific configuration
14  config.vm.provider "virtualbox" do |vb|
15    # Display the VirtualBox GUI when booting the machine
16    # vb.gui = true
17
18    # Customize the amount of memory on the VM:
19    vb.memory = "2048"
20  end
21
22  # Provisioning
23  config.vm.provision "shell", inline: <<-SHELL
24    apt-get update
25    apt-get install -y nginx
26  SHELL
27 end
```

# VAGRANT

## Typischer Arbeitsablauf

#	Befehle	Bedeutung
1	<code>md &lt;box-dir&gt;</code> <code>cd &lt;box-dir&gt;</code>	Verzeichnis für Vagrant Umgebung erstellen und dorthin wechseln
2	<code>vagrant init [&lt;box-name&gt;] [&lt;boxurl&gt;]</code>	Vagrant Umgebung initialisierung. Es wird eine Datei <i>Vagrantfile</i> erstellt und initial mit dem Namen und URL der Box falls angegeben initialisiert.
3	<code>code Vagrantfile</code>	<i>Vagrantfile</i> nach Bedarf anpassen (z.B. IP vergeben, Port-Mapping/Verzeichnis-Share-Mapping zwischen Host und Guest, ...)
4	<code>vagrant up</code>	Startet die Virtuelle Maschine aus dem Box-Template und konfiguriert diese entsprechend dem <i>Vagrantfile</i>
5	<code>vagrant ssh</code>	Per SSH auf die VM einloggen (vom Host)
6	<code>exit</code> (in SSH Shell des Guest)	Die SSH Shell in der VM verlassen (zurück zum Host)
7	<code>vagrant halt</code>	Die VM stoppen.

Ggf. hilfreich:

**reload:** Startet eine VM neu und aktualisiert die Konfiguration nach angepasstem *Vagrantfile*

**package:** Erstellt aus einer VM wieder eine Box (Template)

**destroy:** Löscht eine VM



# VAGRANT

*Nur Versuch macht kluch ...*



## Klonen Sie dieses Repository:

```
git clone https://git.mylab.th-luebeck.de/cloud-native/lab-local-vm-provisioning.git
```



### NGINX

```
cp Vagrantfile.nginx Vagrantfile  
vagrant up
```



### Kubernetes (MicroK8S)

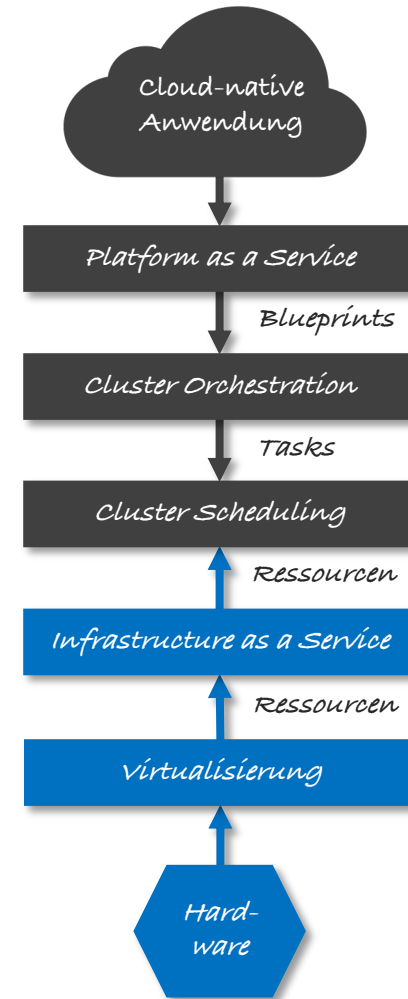
```
cp Vagrantfile.microk8s Vagrantfile  
vagrant up
```

*Diese  
Provisionierung  
kann Ihnen in  
diesem Modul noch  
viel Arbeit  
ersparen.*



# AUSBLICK

- Virtualisierung
- Infrastructure as a Service
- Provisionierung in IaaS-basierte Infrastrukturen
- **Infrastructure as Code**
  - Definition, Ansätze und Methoden
  - Überblick gängiger Provisionierungswerkzeuge
  - Single VM-Provisioning mittels Vagrant
  - **Multi VM-Provisioning mittels Terraform**



# KONTAKT

*Disclaimer*

**Nane Kratzke**

📞 +49 451 300-5549

✉ nane.kratzke@th-luebeck.de

🌐 kratzke.mylab.th-luebeck.de

