





#### Urheberrechtshinweise

Diese Folien werden zum Zwecke einer praktikablen und pragmatischen Nutzbarkeit im Rahmen der **CCo 1.0 Lizenz** bereitgestellt.

Sie dürfen die Inhalte also kopieren, verändern, verbreiten, mit eigenen Inhalten mixen, auch zu kommerziellen Zwecken, und ohne um weitere Erlaubnis bitten zu müssen.

Eine Nennung des Autors ist nicht erforderlich (aber natürlich gern gesehen, wenn problemlos möglich).

Diese Folien sind insb. für die Lehre an Hochschulen konzipiert und machen daher vom §51 UrhG (Zitate) Gebrauch.

Die CCo Lizenz überträgt sich nicht auf zitierte Quellen. Hier sind bei der Nutzung natürlich die Bedingungen der entsprechenden Quellen zu beachten.

Die Quellenangaben finden sich auf den entsprechenden Folien.



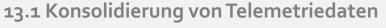




# KAPITEL 13

Automatisierte Instrumentierung mittels Service Meshs





#### 13.2 Instrumentierung von Systemen

- Logging
- Monitoring
- Tracing

#### 13.3 Automatisierte Instrumentierung

- Service Meshs
- Traffic-Management
- Resilienz
- Sicherheit
- Management und Analyse von Verkehrstopologien

#### 13.4 Zusammenfassung



# **INHALTSVERZEICHNIS**

CLOUD NATIVE COMPUTING

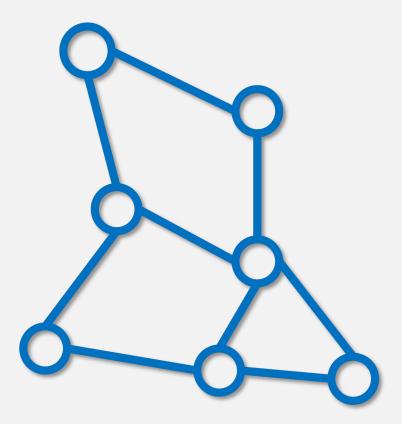
Überblick über Units und Themen dieses Moduls

<b>Unit o1</b> Cloud Computing	<b>Unit o2</b> DevOps	<b>Unit o3</b> Infrastructure as Code	
Unit 04 Standardisierte Deployment Units	<b>Unit o5</b> Container Orchestrierung	<b>Unit o6</b> FaaS	<b>Unit 10</b> Domain  Driven  Design
<b>Unit 07</b> Microservice Architekturen	<b>Unit o8</b> Serverless Architekturen	Unit o9  Monitorbare Architekturen	

# **INHALTE**

CLOUD NATIVE COMPUTING

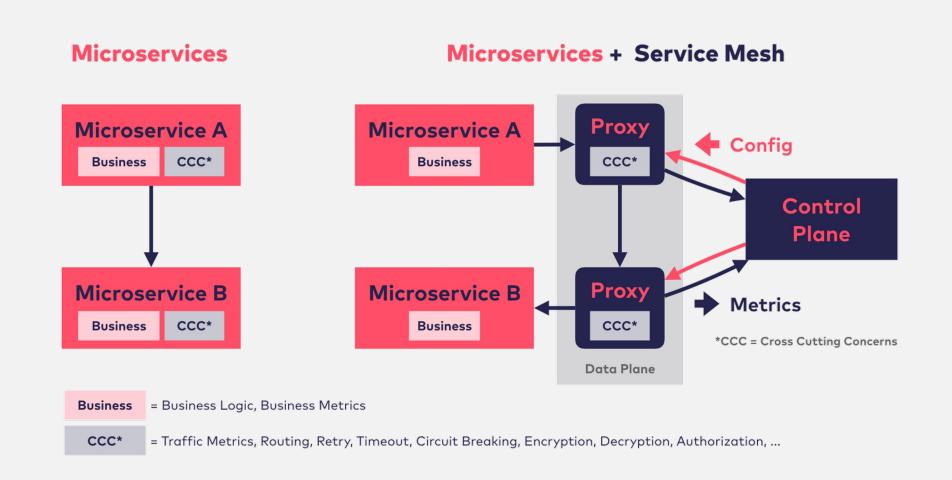
- O Was sind Service Meshs?
- SMI-Standard
- Funktionalitäten von Service Meshs am Beispiel von Istio
  - Traffic Management
  - Resilienz
  - Sicherheit
  - Beobachtbarkeit



## **SERVICE MESH**



TLDR: Handhabung von Microservice Cross-Cutting-Concerns mittels des Sidecar-Patterns



# **SERVICE MESH**

Beispielprodukte











Traefik

**NGINX Service Mesh** 



Istio





Consul

Auf servicemesh.es finden Sie eine übersicht von vielen weiteren Service Meshs.

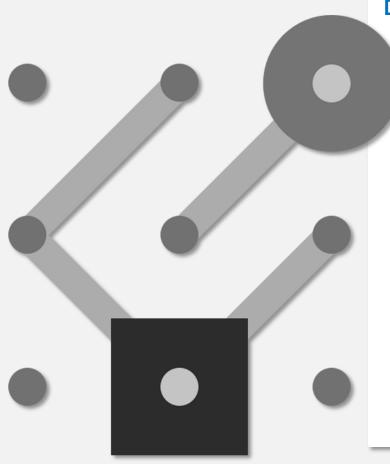
Es steht zu erwarten, dass sich dieser Bereich in den kommenden Jahren konsolidieren wird und stärker in Container Plattformen wie K8s integriert werden wird.

Mít dem SMI
Standard (Service
Mesh Interface)
existiert ein erster
Standardentwurf in
diesem Bereich.

CLOUD NATIVE COMPUTING

Der SMI Standard

Das Service Mesh Interface (SMI) ist eine Spezifikation für Service Meshes, die auf Kubernetes ausgeführt werden. Es definiert einen gemeinsamen Standard, der von einer Vielzahl von Anbietern implementiert werden kann. Dies ermöglicht sowohl eine Standardisierung für Endbenutzer als auch Innovationen durch Anbieter von Service Mesh-Technologie. SMI ermöglicht Flexibilität und Interoperabilität und deckt die gängigsten Service-Mesh-Funktionen ab.



#### Das SMI ist:

Eine Standardschnittstelle für Kubernetes Service-Meshes und den grundlegenden Funktionsumfang von Service-Meshes definiert:

- Traffic Policy Anwenden von Richtlinien wie Identität und Transportverschlüsselung zwischen Diensten
- Traffic Telemetry Erfassen wichtiger Messdaten wie Fehlerrate und Latenz zwischen Diensten
- Traffic Management Verschieben von Datenverkehr zwischen verschiedenen Diensten

CLOUD NATIVE COMPUTING

Der SMI Standard

### Traffic Policy

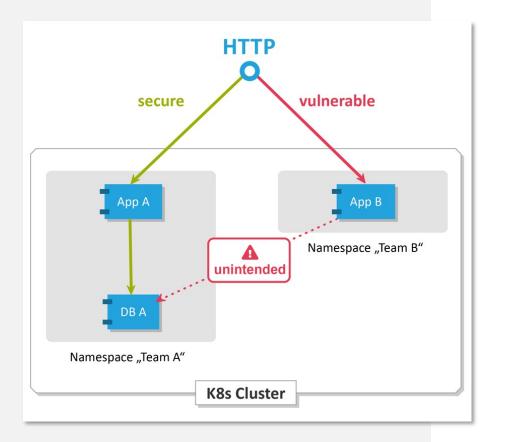
Anwenden von Richtlinien wie Identität und Transportverschlüsselung zwischen Diensten

### Traffic Telemetry

Erfassen wichtiger Messdaten wie Fehlerrate und Latenz zwischen Diensten

#### Traffic Management

Verschieben von Datenverkehr zwischen verschiedenen Diensten



Traffic Access Control (I)

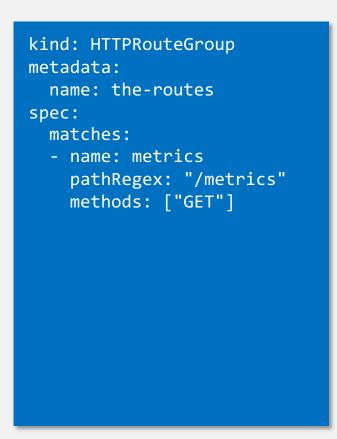
Mittels SMI können Zugriffsrichtlinien für Anwendungen definiert werden.

- Die Zugriffskontrolle ist additiv.
- o Datenverkehr wird **standardmäßig verweigert**, es sei denn es werden Zugriffsregeln explizit ergänzt.
- Ein Traffic Target ordnet eine Reihe von Traffic Definitions (Regeln) einer Dienstidentität zu.
- Regeln sind Traffic Definitions, die definieren, wie zulässiger
   Verkehr für bestimmte Protokolle aussehen darf
  - Der Zugriff wird über referenzierte Traffic Specs (Protokolle) und eine Liste von Quelldienstidentitäten gesteuert.
  - Jeder Pod, der versucht, eine Verbindung herzustellen und nicht in der definierten Liste der Quellen enthalten ist, wird abgelehnt.
  - Der Zugriff wird basierend auf der Dienstidentität (Kubernetes-Serviceaccounts) gesteuert.

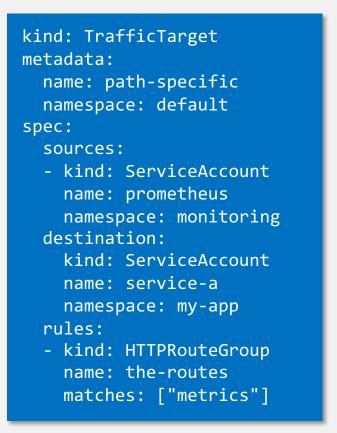




Traffic Access Control (II)



Routes



Zugriffsregel



Dieses Beispiel zeigt einen häufigen Anwendungsfall, den Zugriff auf Metriken so einzuschränken, dass diese nur von Prometheus abgefragt werden dürfen.



CLOUD NATIVE COMPUTING

#### Der SMI Standard

### Traffic Policy

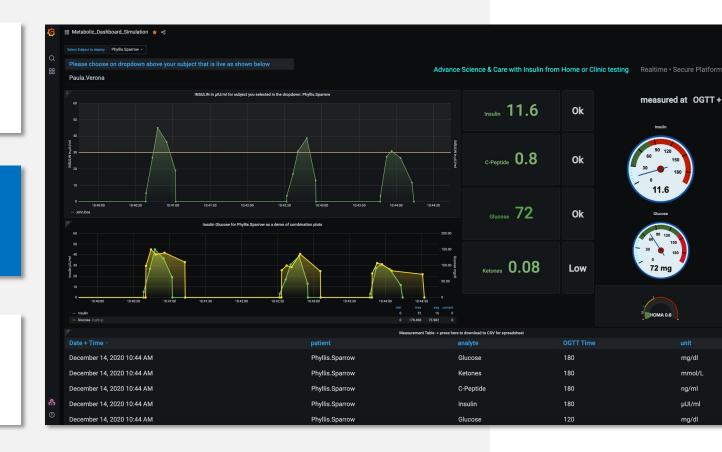
Anwenden von Richtlinien wie Identität und Transportverschlüsselung zwischen Diensten

### Traffic Telemetry

Erfassen wichtiger Messdaten wie Fehlerrate und Latenz zwischen Diensten

#### Traffic Management

Verschieben von Datenverkehr zwischen verschiedenen Diensten



### Traffic Metrics

Diese Teil-Spezifikation des SMI-Standards beschreibt einen gemeinsamen Integrationspunkt für Tools, die Metriken des HTTP-Verkehrs auswerten (bspw. HPA-Skalierung).

Metriken sind dabei immer einer Ressource zugeordnet. Dies können Pods sowie übergeordnete Konzepte wie Namespaces, Deployments oder Services sein. Metriken sind dabei entweder der Kubernetes-Ressource zugeordnet, die den gemessenen Datenverkehr generiert (request) oder bedient (response).

kind: TrafficMetrics resource: name: foo-775b9cbd88-ntxsl namespace: foobar kind: Pod edge: direction: from side: client resource: name: baz-577db7d977-1sk2q namespace: foobar kind: Pod timestamp: 2019-04-08T22:25:55Z window: 30s metrics: - name: p99\_response\_latency unit: seconds value: 10m - name: p90\_response\_latency unit: seconds value: 10m - name: p50 response latency unit: seconds value: 10m - name: success count value: 100 - name: failure count value: 100



Derartige Metriken werden im laufenden Betrieb aus den Sidecar-Proxíes erhoben.

CLOUD NATIVE COMPUTING

Der SMI Standard

### Traffic Policy

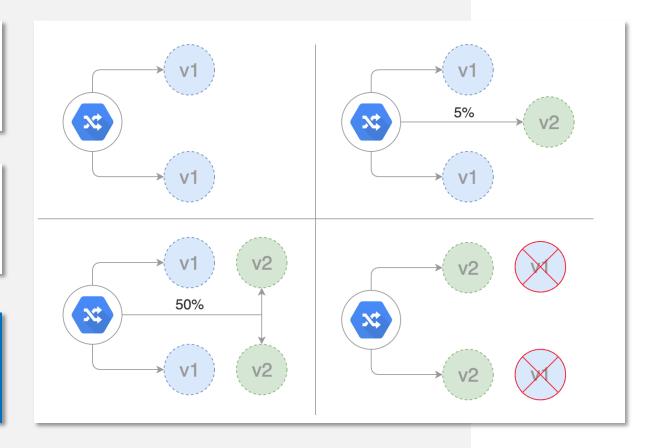
Anwenden von Richtlinien wie Identität und Transportverschlüsselung zwischen Diensten

### Traffic Telemetry

Erfassen wichtiger Messdaten wie Fehlerrate und Latenz zwischen Diensten

### Traffic Management

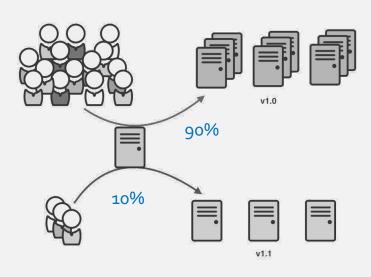
Verschieben von Datenverkehr zwischen verschiedenen Diensten





Traffic Management (Traffic Splits, Canary Releases)

- Mittels der Traffic Split-Ressource, kann der prozentuale Anteil des Datenverkehrs zwischen verschiedenen Services gesteuert werden
- Wird verwendet, um den ausgehenden Datenverkehr auf verschiedene Ziele aufzuteilen
- Oft genutzt, um Canary Versionen f
  ür neue Softwareversionen zu orchestrieren



```
kind: TrafficSplit
metadata:
    name: canary
spec:
    # The root service that clients use to connect
    service: website
    # Services inside the namespace
    backends:
    - service: website-v1.0
        weight: 90
    - service: website-v1.1
        weight: 10
```

**Beispiel:** Aufteilung des HTTP-Verkehrs zwischen zwei Versionen eines Dienstes. 90% des Traffics gehen an die Version v1.0. 10% des Traffics gehen an die Version v1.1 (Canary Release)

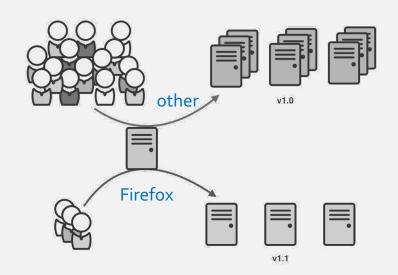


Traffice Management (Traffic Split, A/B Testszenarien)

- Traffic Splits können auch genutzt werden, um A/B-Testszenarien umzusetzen
- Ein Traffic Split kann bspw.
   anhand von HTTP-Headerfilter
   vorgenommen werden
- Bestimmter Benutzeranteil wird dann an ein Test-Backend weitergeleitet
- Alle anderen Benutzer
   (Kontrollgruppe) werden
   weiter an das normale Backend
   weitergeleitet
- Hierzu können bspw. HTTP-Header-Filter mithilfe von HTTPRouteGroup definiert werden

kind: HTTPRouteGroup
metadata:
 name: ab-test
matches:
- name: firefox-users
 headers:
 - user-agent: ".\*Firefox.\*"

Route um Nutzer anhand ihres Browser (useragent) selektieren zu können, hier werden alle Firefox Nutzer selektiert.



kind: TrafficSplit
metadata:
 name: ab-test
spec:
 service: website

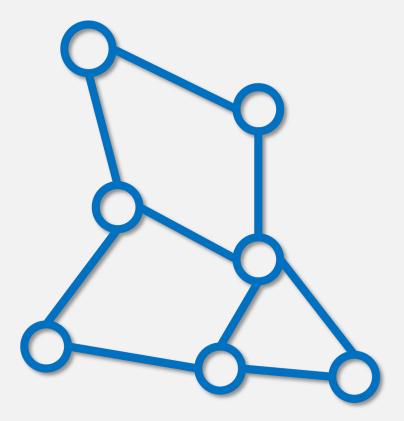
{ matches:
 - kind: HTTPRouteGroup
 name: ab-test
 backends:
 - service: website-v1.0
 weight: 0
 - service: website-v1.1
 weight: 100

Hier werden alle Firefox Nutzer auf die v1.1 des Website Services gerouted.

# **AUSBLICK**

CLOUD NATIVE COMPUTING

- O Was sind Service Meshs?
- SMI-Standard
- Funktionalitäten von Service Meshs am Beispiel von Istio
  - Traffic Management
  - Resilienz
  - Sicherheit
  - Beobachtbarkeit



# **KONTAKT**

Disclaimer

Nane Kratzke 🗓 +49 451 300-5549

 $% \frac{1}{2}$  kratzke.mylab.th-luebeck.de



